

新北市 106 年度國中生職業試探暑假育樂營活動計畫表

申辦學校	新北市立新北高工																									
活動名稱	資訊應用程式設計																									
職 群	電機與電子職群：資訊科																									
學生人數	20 人																									
活動日期	106 年 7 月 4 日 至 106 年 7 月 5 日 共 2 日																									
活動地點	新北高工圖書館 3 樓資訊科電腦教室																									
活動特色	1. 程式設計介紹(含編程人員未來的發展) 2. 程式設計軟體的操作 3. 程式設計-實作 4. 程式實務應用																									
活動內容 (附課表)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">日期 節次</th> <th style="width: 15%;">時間</th> <th style="width: 25%;">7/4 課程名稱與內容</th> <th style="width: 25%;">7/5 課程名稱與內容</th> <th style="width: 25%;">教師</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>08:30~10:00</td> <td>單元一：程式設計介紹--資訊科介紹、程式設計應用分類、檢定證照與程式設計作品展示</td> <td>單元五：程式設計實作--質數計算</td> <td rowspan="4" style="text-align: left; vertical-align: middle;">新北高工 資訊科教師 陳錫齡組長</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>10:20~11:50</td> <td>單元二：程式設計軟體的操作--程式設計軟體 VB2008 介面操作，以及基礎語法與物件</td> <td>單元六：程式設計實作--BMI 值計算</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>13:10~14:40</td> <td>單元三：程式設計實作--迴文判斷</td> <td>單元七：程式設計實作--矩陣相加</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>15:00~16:30</td> <td>單元四：程式設計實作--直角三角形列印</td> <td>單元八：程式實務應用--簡易小遊戲設計與影像控制設計</td> </tr> </tbody> </table>				日期 節次	時間	7/4 課程名稱與內容	7/5 課程名稱與內容	教師	1	08:30~10:00	單元一：程式設計介紹--資訊科介紹、程式設計應用分類、檢定證照與程式設計作品展示	單元五：程式設計實作--質數計算	新北高工 資訊科教師 陳錫齡組長	2	10:20~11:50	單元二：程式設計軟體的操作--程式設計軟體 VB2008 介面操作，以及基礎語法與物件	單元六：程式設計實作--BMI 值計算	3	13:10~14:40	單元三：程式設計實作--迴文判斷	單元七：程式設計實作--矩陣相加	4	15:00~16:30	單元四：程式設計實作--直角三角形列印	單元八：程式實務應用--簡易小遊戲設計與影像控制設計
日期 節次	時間	7/4 課程名稱與內容	7/5 課程名稱與內容	教師																						
1	08:30~10:00	單元一：程式設計介紹--資訊科介紹、程式設計應用分類、檢定證照與程式設計作品展示	單元五：程式設計實作--質數計算	新北高工 資訊科教師 陳錫齡組長																						
2	10:20~11:50	單元二：程式設計軟體的操作--程式設計軟體 VB2008 介面操作，以及基礎語法與物件	單元六：程式設計實作--BMI 值計算																							
3	13:10~14:40	單元三：程式設計實作--迴文判斷	單元七：程式設計實作--矩陣相加																							
4	15:00~16:30	單元四：程式設計實作--直角三角形列印	單元八：程式實務應用--簡易小遊戲設計與影像控制設計																							
備註																										