

附件 1

新北市 106 年度國中生職業試探暑假育樂營活動計畫表					
申辦學校	穀保家商				
活動名稱	打造物聯網，生活智慧王				
職 群	商管群				
學生人數	30 人				
活動日期	106 年 7 月 5 日 至 106 年 7 月 5 日 共 1 日				
活動地點	校內:電腦教室				
活動特色	透過 Scratch 的程式撰寫激發學生的想像力以及程式邏輯概念，並結合彈珠檯學生可以在彈珠台看見自己程式的即時成果。				
活動內容 (附課表)	日期 節次	時間	課程名稱	課程內容	教師
	2	09:10-10:00	龜兔賽跑-動手做遊戲	Scratch 基本教學	尹麗珠
	3	10:10-11:00		Scratch 龜兔賽跑初階版程式撰寫	
	4	11:10-12:00		Scratch 龜兔賽跑創意發想	
	5	13:10-14:00	懷舊彈珠檯	Scratch 彈珠檯程式寫作	尹麗珠
	6	14:10-15:00			
	7	15:10-16:00		Scratch 彈珠台大車拚	